

REGLAS Y CONDICIONES DE USO

Reglas generales

- Imprescindible presentar **documento de identidad** para la inscripción del piloto.
- En caso de pilotos menores de edad, es necesario que un adulto firme el documento de conocimiento y aceptación de las normas del circuito. En este caso, ambos, el menor como también el adulto responsable tienen que presentar su cédula de identidad.
- Para evitar colas de espera en la ventanilla se ofrece los servicios de inscripción y reserva de horarios vía online en www.chacospeed.com.
- Los menores deben alcanzar una estatura mínima de 1,3 metros para participar de las carreras.
- Está prohibido fumar, consumir bebidas alcohólicas o sustancias prohibidas en todo el predio de ChacoSpeed.
- Mantenga limpio el lugar. Use los basureros en el predio para depositar los residuos.
- En el área bajo techo es prohibido el ingreso de comidas y bebidas propias (excepto Agua y/o Tereré). Este lugar queda reservado exclusivamente para la alimentación proveniente de la cantina.

Reglas de seguridad

- En las carreras es obligatorio usar un casco protector, que debe estar perfectamente abrochado. Preferentemente y si hay disponible, utilizar el propio casco.
- Usar ropa adecuada, preferentemente ropa deportiva. No usar pollera, vestidos, bufanda o camperas abiertas.
- Usar calzados adecuados. Obligatorio usar calzados cerrados, preferentemente deportivos. No usar calzados con tacones altos, zapatillas u otros calzados sueltos.
- Cuando arranque la prueba en el kart debe cerrar la visera del casco para evitar que la suciedad o restos de goma en la pista entren en sus ojos.
- Obligatorio seguir las indicaciones de los monitores de pista.
- La Dirección se reserva el derecho de dar por finalizada una carrera, si no se cumple las reglas básicas de conducción y se representa un peligro para sí mismo y para el resto de los participantes.
- En caso de percance o parada, no bajarse del Karting. Levanta la mano y espera a que el personal de pista se acerque para la asistencia.
- Prohibido circular bajo los efectos del alcohol o cualquier sustancia prohibida.
- Prohibido circular en sentido contrario al indicado.
- Al hacer un trompo o semitrompo, espera a que la pista esté libre para dar un volantazo para la colocación en sentido correcto.
- No cortar y cerrar a propósito el paso a pilotos más rápidos. Pase al costado y deje pasar.
- Luche con precaución y prudencia para ganar puestos. No arriesgue su salud y la de los demás.
- Cuide la integridad de los vehículos. **Roturas a consecuencia de manejo irresponsable correrán a cuenta del piloto.**
- Al chocar su Kart por otro Kart o por la protección de cubiertas, o despistes repetitivos, **el piloto será expulsado de la carrera**, sin opción de devolución del dinero.
- En caso de desobediencia repetitiva de estas reglas, la dirección podrá bloquear o expulsar un piloto por tiempo definido o completo.
- La empresa ChacoSpeed y sus representantes legales no se hacen cargo de ningún tipo de percance que ocurre durante las carreras. La empresa brinda todos los elementos para realizar los eventos con la mayor seguridad posible. En caso de accidente y lesión del piloto, ChacoSpeed brinda el servicio de primeros auxilios y da alerta a la ambulancia u otros organismos si fuere necesario.
- ChacoSpeed no asume ninguna responsabilidad civil ni económica en caso de un accidente.

Sanciones

- Al no respetar la luz amarilla (sea en vuelta previa o durante la carrera), será expulsado de inmediato.
- Al salir de la pista o acortar las curvas repetitivas veces, aunque con una sola rueda, será expulsado de la carrera.
- Quien choca las cubiertas u otro Kart por manejo irresponsable está fuera de carrera.
- Quien rompe algo en el Kart por manejo irresponsable o raya las calcomanías de los auspiciantes, paga el daño ocasionado.
- A los pilotos expulsados no se le reembolsa el dinero pagado por el servicio.
- Al discutir decisiones tomadas por los responsables de seguridad, el piloto será expulsado y bloqueado durante 6 meses.

Indicadores de Pista

- **Luz amarilla:** La luz amarilla indica que disminuya la velocidad del Kart en este sector. Al pasar la zona afectada por un incidente puede acelerar de vuelta a la velocidad de carrera. Luz amarilla también puede ser una señal de precaución en situaciones muy tensas.
- **Luces rojas** en la línea de largada/llegada:
 - o al iniciar una carrera, se prenden de seguido las tres luces rojas. Cuando se apagan las tres luces de golpe, será la señal de inicio de carrera.
 - o Cuando las tres luces rojas se apagan de seguido, una tras otra, significa que se cancela la largada debido a algún problema. Para reiniciar la carrera, las luces se prenden de vuelta de forma seguida.
 - o Si durante la carrera se prende una sola luz roja, indica que falta una vuelta o un minuto (dependiendo que tipo de carrera se está corriendo) para la culminación de la tanda.
 - o Si durante la carrera se prenden las tres luces rojas y todas las luces amarillas, es señal de carrera terminada o cancelada. Los pilotos tienen que disminuir su velocidad para entrar en los boxes de asistencia.
- **Bandera roja:** esta bandera indica la suspensión inmediata de la carrera y obliga a los pilotos regresar con velocidad moderada a la grilla de largada o en los boxes de asistencia.
- **Bandera azul:** cuando un piloto de las primeras posiciones está por adelantar a un piloto del final de la grilla, este último recibirá la bandera azul para dar paso al más rápido.
- **Bandera negra:** la bandera negro expulsa de inmediato a un piloto de la carrera por un comportamiento antideportivo.